# 第四章 类型基础

## 4.1 所有类型都从System.Object派生

“运行时”要求每一个类型最终都从System.Object类型派生。

由于所有类型最终都从System.Object派生，所以每个类型的每个对象都保证了一组最基本的方法。

* Equals
* GetHashCode
* Tostring
* GetType

此外，从System.Object派生的类型能访问的受保护方法：

* MemberwiseClone
* Finalize